

« Jeu de territoire – Inventons notre territoire de demain »

Type de jeu : jeu de co-construction d'un projet de territoire

Public : acteurs, étudiants

Nombre de joueurs : entre 5 et 15

Matériel : 2 tables, une salle, un tableau, des murs pour afficher

Animation : Cécile Cot, AgroParisTech, UMR Territoires

Témoignage : Dominique Vergnaud, Directeur du PNRLF



Description :

Le jeu de territoire* est un jeu d'expression visant à construire une vision partagée pour concevoir un projet de territoire. Il repose sur l'appropriation collective des dynamiques et des enjeux d'un espace vécu, qu'il s'agisse d'une commune, d'un massif forestier ou d'une région. Comment fonctionne un territoire ? Comment se transforme-t-il ? Comment souhaitons-nous le voir évoluer ? Les joueurs sont amenés à répondre à ces questions pour penser ensemble de futures actions de développement territorial. Les cartes géographiques schématiques qu'ils dessinent en commun apportent une connaissance globale, nouvelle et interactive d'un territoire qu'ils apprennent à redécouvrir ensemble.

Le jeu de territoire se joue en trois étapes : un diagnostic partagé des principales structures et dynamiques du territoire, des scénarios d'évolution relatifs aux enjeux identifiés, des pistes d'action à mettre en œuvre collectivement.

Il sera joué sur la thématique de la place de l'alimentation dans les enjeux territoriaux du PNR Livradois-Forez et PETR du Grand Clermont (selon le jeu réalisé en mars 2016) avec les acteurs institutionnels et les acteurs locaux (professionnels, élus) dans le cadre du projet PSDR4 INVENTER**).

* <http://www.sad.inra.fr/Toutes-les-actualites/Le-jeu-de-territoire>

**<https://www.psdr4-auvergne.fr/PSDR-4/Les-4-projets/INVENTER>